

Nogometna zveza Slovenije
Football Association of Slovenia
Predoslje 40a, p.p. 130
4000 Kranj, Slovenija
T: 00386 4 27 59 400, 00386 4 27 59 401
F: 00386 4 27 59 456
fas@nzs.si, www.nzs.si, www.football.si



Z nogometom
izboljšujemo
življenje.

Okrožnica 14/16

Ljubljana, 05.07.2016

Št.: 14/16

Ozn.: GP

JP/AZ/EČ

Zadeva: Spremembe Pravil nogometne igre 2016

Spoštovani,

obveščamo vas, da je International Board (v nadaljevanju: IB) na 130. rednem letnem srečanju, ki je bilo 5. marca 2016 v Cardiffu, sprejel obsežno revizijo Pravil nogometne igre, ki jo je pripravila njegova tehnična podkomisija.

V prilogi vam posredujemo prevod sprejetih sprememb Pravil igre, ki jih je pripravila Komisija NZS za sodniške zadeve.

Sprejete spremembe in navodila so obvezujoče za konfederacije in nacionalne zveze od 1. junija 2016 dalje.

Za dodatne informacije vam je na voljo oddelek za sodniške zadeve v okviru strokovne službe NZS.

S spoštovanjem,

Nogometna zveza Slovenije

Aleš Zavrl

Generalni sekretar NZS

Pripravil: Oddelek za sodniške zadeve;

Priloga:

- *Spremembe Pravil igre 2016 – prevod;*

Poslati:

- Medobčinske nogometne zveze;
- ZNSS, ZNTS;
- Združenje klubov 1. SNL;
- Nogometni klubi (v tekmovanjih NZS);
- Člani organov in komisij NZS;
- Sodniki, delegati in kontrolorji (na listah NZS, talenti);
- Društva nogometnih sodnikov;
- Člani NO NZS;
- Člani IO NZS;
- Častni predsednik NZS;
- Direktor in selektorji nogometnih reprezentanc;
- Arhiv, tu.

SPREMEMBE PRAVIL IGRE 2016

Na rednem 130. letnem srečanju, ki je bilo 5. marca 2016 v Cardiffu, je International Board soglasno sprejel obsežno revizijo Pravil igre, ki jo je pripravila njegeva tehnična podkomisija.

Ta revizija je verjetno najbolj celovita v 130. Letni zgodovini IB ter je reorganizirala in posodobila knjigo Pravil igre, da bi bila ta lažje berljiva, razumljiva in uporabna ne samo za sodnike, pač pa za vsakogar, ki ga zanimajo pravila in nogomet.

PODROBNOSTI O VSEH SPREMEMBAH PRAVIL (po posameznih pravilih)

Spodaj so navedene glavne spremembe Pravil igre, ki se ne nanašajo na jezikovne / frazeološke spremembe. Za vsako spremembo je navedeno staro besedilo, kjer je to mogoče in novo / spremenjeno besedilo, skupaj s pojasnilom spremembe.

Besedilo, navedeno pod »stara besedila« je bodisi točno prejšnje besedilo, bodisi bolj splošno pojasnilo pomena prejšnjega besedila. Novo besedilo, oziroma del besedila, ki je spremenjeno, je podčrtano.

PRAVILO 1 – IGRIŠČE

1.1 Naravne in umetne podlage se ne smejo kombinirati

<u>Stara besedilo</u>	<u>Novo besedilo</u>
Tekme se lahko igrajo na naravnih ali umetnih podlagah v skladu s tekmovalnimi pravili.	<u>Podlaga igrišča mora biti v celoti naravna, ali, če tekmovalna pravila to dovoljujejo, v celoti umetna, razen kjer tekmovalna pravila dovoljujejo integrirano kombinacijo umetnih in naravnih materialov (hibridni sistem).</u>

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da iz varnostnih razlogov mešanje naravnih in umetnih podlag igrišča ni dovoljeno. Drugačna podlaga je dovoljena ob igrišču, npr. umetna trava na mestu gibanja pomočnikov sodnika. Integrirana mešanica umetnih in naravnih materialov je dovoljena.

1.2 Tekmovalna pravila lahko določijo dolžino črt igrišča (znotraj okvirov Pravila 1)

Dodatno besedilo:

Tekmovalna pravila lahko določijo dolžino prečne in vzdolžne črte igrišča znotraj zgoraj navedenih mer.

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da imajo tekmovalni organi pravico za njihove tekme določiti dolžine vzdolžnih in prečnih črt znotraj mer Pravila 1.

1.3 Tehnični prostor

Pojasnilo:

Informacija o tehničnem prostoru predstavljena v Pravilo 1.

1.4 Tehnologija na prečni črti (GLT)

Tehnologija na prečni črti (GLT) predstavljena v Pravilo 1 iz Pravila 10.

1.5 Komerzialno oglaševanje

Staro besedilo	Novo besedilo
Nikakršna oblika komercialnega oglaševanja, resnična ali virtualna, ni dovoljena na igrišču, na tleh v prostoru, ki ga omejujejo mreže na vratih, v tehničnem prostoru ali znotraj enega metra od vzdolžne črte od trenutka, ko ekipi stopita na igrišče...	Nikakršna oblika komercialnega oglaševanja, resnična ali virtualna, ni dovoljena na igrišču, na tleh v prostoru, ki ga omejujejo mreže na vratih, v tehničnem prostoru ali na tleh znotraj enega metra <u>od črt igrišča</u> od trenutka, ko ekipi stopita na igrišče...

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da se omejitve glede komercialnega oglaševanja na tleh nanašajo tudi na prostor za prečnima črtama, ne samo na prostor za vzdolžnima črtama.

1.6 Logotipi in emblemi na kotnih zastavicah

Staro besedilo	Novo besedilo
Med igralnim časom je resnična ali virtualna reprodukcija logotipov ali emblemov FIFA, konfederacij, nacionalnih zvez, lig, klubov ali drugih organov na igrišču, mrežah na vratih in prostoru, ki ga omejujejo, drogovih kotnih zastavic in njihovih zastavicah, prepovedana.	Med igralnim časom je resnična ali virtualna reprodukcija logotipov ali emblemov FIFA, konfederacij, nacionalnih zvez, <u>tekmovanj</u> , klubov ali drugih organov na igrišču, mrežah na vratih in prostoru, ki ga omejujejo, drogovih kotnih zastavic in njihovih zastavicah, prepovedana. <u>Dovoljena je na kotnih zastavicah.</u>

Pojasnilo:

- Tekmovanja zamenjajo lige, ker pokalna tekmovanja niso bila zajeta v prejšnjem besedilu.
- Te logotipe se že pogosto uporablja. Dovoljenje za uporabo na kotnih zastavicah je konsistentno s Pravilom 2, ki jih dovoljuje na žogi.

PRAVILO 3 – IGRALCI

3.1 Sprememba naslova Pravila

Staro besedilo	Novo besedilo
Število igralcev	<u>Igralci</u>

Pojasnilo:

Nov naslov izraža, da se vsebina nanaša tudi na rezervne igralce itd.

3.2 Najmanjše število igralcev

Staro besedilo	Novo besedilo
Tekma se ne sme začeti, če ima katera ekipa manj od sedem igralcev(...) Čeprav se tekme ne sme ZAČETI, če ima katera od ekip manj kot sedem igralcev, je minimalno število igralcev za NADALJEVANJE tekme prepuščeno presoji nacionalnih zvez. Board je vendarle mišljenja, da se tekma ne bi smela nadaljevati, če je v kateri izmed ekip manj kot sedem igralcev.	Tekma se ne sme začeti <u>ali nadaljevati</u> , če ima katera ekipa manj od sedem igralcev.

Pojasnilo:

Priporočilo Mednarodnega Borda glede najmanjšega števila igralcev za nadaljevanje tekme je postalo Pravilo. To je konsistentno z najmanjšim številom za začetek tekme.

3.3 Izvedba nadaljevanj igre s strani rezervnih igralcev

Staro besedilo	Novo besedilo
Rezervni igralec, ki ni dokončal postopka zamenjave s tem, da je stopil na igrišče, ne more nadaljevati igre z izvedbo vmetavanja ali udarca iz kota.	<u>Rezervni igralec lahko izvede katerokoli nadaljevanje igre, če je pred tem stopil na igrišče.</u>

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da rezervni igralec, ki stopi na igrišče, lahko izvede katerokoli nadaljevanje igre, vključno z udarcem iz kota in vmetavanjem. Nekateri so napačno interpretirali staro besedilo, kot da se mora igra najprej nadaljevati, preden lahko rezervni igralec izvede nadaljevanje igre.

3.4 Imenovani rezervni igralec začne tekmo namesto imenovanega igralca

Staro besedilo	Novo besedilo
Če imenovani rezervni igralec ob začetku tekme vstopi na igrišče namesto imenovanega igralca in sodnik o tej spremembi ni obveščen: Sodnik imenovanemu rezervnemu igralcu dovoli nadaljevati tekmo...	Če imenovani rezervni igralec <u>začne</u> tekmo namesto imenovanega igralca in sodnik o tej spremembi ni obveščen: Sodnik imenovanemu rezervnemu igralcu dovoli nadaljevati tekmo...

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da če imenovanega igralca nadomesti rezervni igralec pred začetkom tekme, je igralec, ko prispe, lahko rezervni igralec. Bolj je logično, da to stopi v veljavo, ko se tekma začne in ne ko rezervni igralec stopi na igrišče.

3.5 Dodatne osebe na igrišču – status izključenega igralca

Staro besedilo	Novo besedilo
Kdor ni vpisan v seznam ekipe kot igralec, rezervni igralec ali uradna oseba, se šteje za tretjo osebo, kakor tudi izključeni igralec.	<u>Kdor ni vpisan v seznam ekipe kot igralec, rezervni igralec ali uradna oseba, se šteje za tretjo osebo.</u>

Pojasnilo:

Bolj je logično upoštevati izključenega igralca tako kot rezervnega igralca in je, če se vrne na igrišče po izključitvi, kaznovan s prostim udarcem.

3.6 Kršitve rezervnih igralcev in uradnih oseb ekipe

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Če rezervni igralec ali zamenjani igralec brez sodnikovega dovoljenja vstopi na igrišče, sodnik:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Če je sodnik igro prekinil, igro nadaljuje z indirektnim udarcem ... <p>Če uradna oseba ekipe vstopi na igrišče:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Če sodnik igro prekine, jo mora nadaljevati s sodniškim metom ... 	<p>Če je igra prekinjena zaradi vpliva:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <u>Uradne osebe ekipe, rezervnega igralca, zamenjanega ali izključenega igralca, se igra nadaljuje z direktnim prostim udarcem ali kazenskim udarcem</u>

Pojasnilo:

Opaziti je bilo čedalje večji problem, ko rezervni igralci / uradne osebe kluba stopijo na igrišče, da bi vplivali na igro ali nasprotnika, npr. preprečili zadetek. To je jasno nepošteno, zato je direktni prosti udarec (ali kazenski udarec z svojem kazenskem prostoru) bolj primerna kazen.

3.7 Igralec, izključen pred ali po začetnem udarcu**Dodatno besedilo:**

Igralec, ki je izključen:

- preden je predan seznam ekipe, ne more biti na seznamu ekipe v katerikoli vlogi
- po tem, ko je bil uvrščen na seznam ekipe in pred začetnim udarcem, je lahko nadomeščen s strani imenovanega rezervnega igralca (katerega se ne more nadomestiti)
- po začetnem udarcu, ne more biti nadomeščen

Pojasnilo:

Pojasnjuje, če je lahko izključeni igralec nadomeščen

3.8 Vpliv rezervnega igralca / uradne osebe ekipe / tretje osebe, ki se dotakne žoge na poti v vrata

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>V primerih, opisanih pod zgornjo točko 3.6. mora sodnik prekiniti igro, če »vsiljivec« vpliva na igro ali se dotakne žoge.</p> <p>Če tretja oseba stopi na igrišče:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sodnik mora prekiniti igro (čeprav ne takoj, če tretja oseba ne vpliva na igro) 	<p><u>Če je žoga na poti v vrata in vpliv tretje osebe ne prepreči branilcu igrati z žogo, se v primeru, ko žoga konča v vratih, zadetek prizna (četudi je prišlo do dotika, (razen če žoga konča v nasprotnikovih vratih).</u></p>

Pojasnilo:

Ta »fair-play« sprememba pomeni, da lahko sodnik upošteva načelo prednosti, tako da lahko v primeru, ko poskus preprečiti zadetek ni uspel, zadetek prizna.

3.9 Zadetek dosežen z dodatno osebo na igrišču

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Če sodnik po tem, ko je bil dosežen zadetek in preden je bila igra nadaljevana, ugotovi, da je bila, ko je bil dosežen zadetek, na igrišču dodatna oseba:</p> <ul style="list-style-type: none">• Sodnik mora zadetek razveljaviti, če:<ul style="list-style-type: none">- je bila dodatna oseba tretja oseba in je vplivala na igro,- je bila dodatna oseba igralec, rezervni igralec, zamenjani igralec ali uradna oseba ekipe, ki je dosegla zadetek.	<p>Če sodnik po tem, ko je bil dosežen zadetek in preden je bila igra nadaljevana, ugotovi, da je bila, ko je bil dosežen zadetek, na igrišču dodatna oseba:</p> <ul style="list-style-type: none">• Sodnik mora zadetek razveljaviti, če je bila dodatna oseba:<ul style="list-style-type: none">- igralec, rezervni igralec, zamenjani igralec ali uradna oseba ekipe, ki je dosegla zadetek- tretja oseba, ki je vplivala na igro, <u>razen če je bil dosežen zadetek, kot je opisano zgoraj pod "Dodatne osebe na igrišču"</u> <p>Igra se nadaljuje z udarcem od vrat ali udarcem iz kota.</p> <p><u>Če po tem, ko je bil dosežen zadetek in se je igra nadaljevala, sodnik ugotovi, da je bila ob doseganju zadetka na igrišču dodatna oseba, zadetka ne more razveljaviti.</u> Če je dodatna oseba še na igrišču, mora sodnik:</p> <ul style="list-style-type: none">• Prekiniti igro• Odstraniti dodatno osebo z igrišča• Igro nadaljevati s sodniškim metom ali indirektnim prostim udarcem. <p>Sodnik mora o dogodku poročati pristojnim organom.</p>

Pojasnilo:

- Vključuje načelo, opisano pod zgornjo točko 3.8
- Pojasnjuje, kako nadaljevati z igro, če je bil dosežen zadetek z dodatno osebo na igrišču in se igra še ni nadaljevala
- Pojasnjuje, da če je bil dosežen zadetek z dodatno osebo na igrišču in se je igra nadaljevala, mora sodnik dovoliti nadaljevanje igre; ne more razveljaviti zadetka ali izničiti obdobja med zadetkom in opaženjem dodatne osebe.

3.10 Sklicevanje na kapetana ekipe (Pravilo 12)

Dodatno besedilo:

Kapetan ekipe nima posebnega statusa ali pravic, ima pa določeno stopnjo odgovornosti za obnašanje svoje ekipe.

Pojasnilo:

Bolj logično je, da je ta navedba v Pravilu 3, kot v Pravilu 12.

PRAVILO 4 – OPREMA IGRALCEV

4.1. Trak / material na dokolenkah

Staro besedilo	Novo besedilo
Osnovno obvezno opremo igralca sestavljajo (...): <ul style="list-style-type: none">Dokolenke – če je čez dokolenke nanesen trak ali podoben material, mora biti enake barve kot del dokolenk, na katerega je nanesen.	<ul style="list-style-type: none">Dokolenke – trak ali <u>kakršenkoli material, ki se ga nanese ali nosi navzven, mora biti enake barve kot del dokolenk, na katerega je nanesen ali ga prekriva.</u>

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da mora biti tudi material, ki ni trak, enake barve kot dokolenke, ki jih prekriva, ker nekateri igralci nosijo nogavice preko gležnjev (ali podobno), ki so drugačne barve od dokolenke.

4.2 Izgubljena obutev ali ščitnik

Staro besedilo	Novo besedilo
Če igralec nenamerno izgubi svojo obutev in takoj zatem igra z žogo in/ali doseže zadetek, (...), se zadetek prizna.	Če igralec nenamerno izgubi svojo obutev <u>ali ščitnik</u> , ju mora zamenjati, kakor hitro je to mogoče, <u>najkasneje pa ob prvi prekinitvi igre.</u> Če pred tem igralec igra z žogo in/ali doseže zadetek, se zadetek prizna.

Pojasnilo:

Jasneje je določiti, da mora biti obutev zamenjana hitro, a najkasneje ob prvi prekinitvi. Logično je tudi, da se to načelo nanaša tudi na ščitnike.

4.3. Barva podoblačil

Staro besedilo	Novo besedilo
Osnovno obvezno opremo igralca sestavljajo naslednji ločeni deli: <ul style="list-style-type: none">Majica ali srajca z rokavi - če uporablja spodnjo majico, mora biti rokav enake glavne barve kot rokav majice ali srajce.Hlačke – če uporablja podhlačke ali pajkice, morajo biti enake glavne barve kot hlačke.	Obvezno opremo igralca sestavljajo naslednji ločeni deli: <ul style="list-style-type: none">Majica ali srajca z rokaviHlačke. <p>Podmajice morajo biti enake barve kot glavna barva rokava majice ali srajce. Podhlačke ali pajkice morajo biti enake glavne barve kot hlačke <u>ali najnižji del hlačk – igralci iste ekipe morajo nositi enako bravo.</u></p>

Pojasnilo:

- Podmajica nadomesti **spodnjo majico**.
- Proizvajalci sedaj delajo hlačke, različni barv v spodnjem delu (rob). Sprememba pravila sedaj omogoča izbiro podhlačk / pajkic iste barve kot hlačke ali spodnji del (rob) hlačk, vendar mora ekipa nositi isto barvo.

4.4. Kape

Staro besedilo	Novo besedilo
<i>Dovoljena je zaščitna oprema (...), ki ni nevarna, kakor tudi športna očala.</i>	<i>Dovoljena je zaščitna oprema (...), ki ni nevarna, kakor tudi športna očala in <u>kape vratarjev</u>.</i>

Pojasnilo:

Nanaša se na kape vratarjev, tako da je njihova uporaba dovoljena v Pravilih.

4.5. Elektronska komunikacija z igralci (vključno z rezervnimi igralci)

Staro besedilo	Novo besedilo
Uporaba elektronskih komunikacijskih sistemov med igralci in/ali tehničnim osebjem ni dovoljena.	Uporaba elektronskih komunikacijskih sistemov med igralci (<u>vključno z rezervnimi ali zamenjanimi igralci</u>) in/ali tehničnim osebjem ni dovoljena.

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da elektronska komunikacija z rezervnimi igralci ni dovoljena.

4.6. Povratak igralca po zamenjavi / ureditvi opreme

Staro besedilo	Novo besedilo
V primeru kršitve tega pravila (...): <ul style="list-style-type: none">• <i>igralec, ki ga je sodnik napotil z igrišča, da si uredi opremo, se ne sme vrniti na igrišče brez dovoljenja sodnika,</i>• <i>sodnik preveri, da je oprema igralca urejena, preden mu dovoli, da se vrne na igrišče,</i>• <i>igralec se sme vrniti na igrišče samo ob prekinitvi igre.</i>	<u><i>Igralec, ki zapusti igrišče, da si uredi ali zamenja opremo:</i></u> <ul style="list-style-type: none">- <i>preden se vrne na igrišče, mu mora <u>član sodniške ekipe preveriti opremo</u></i>- <i>se sme vrniti na igrišče le z dovoljenjem sodnika (<u>kar je lahko tudi med igro</u>)</i>

Pojasnilo:

Pravilo je bilo nejasno, ali se lahko igralec, ki sam zapusti igrišče (npr. da si zamenja obutev) vrne na igrišče med igro. Novo besedilo sedaj dovoljuje četrtemu sodniku / pomočniku sodnika, da pregleda opremo in je ne glede na razlog za zapustitev igrišča igralec obravnavan na enak način kot igralec, ki se vrača na igrišče po poškodbi. To je bolje za tekmo in zmanjšuje možnosti konfliktov ali razburjanj.

PRAVILO 5 – SODNIK

5.1. Odločitve sodnika – mnenje in diskrecija

Dodatno besedilo:

Sodnik bo sprejemal odločitve po svoji najboljši zmožnosti v skladu s Pravili igre in »duhom Pravil igre« ter bodo temeljile na mnenju sodnika, ki ima diskrecijsko pravico sprejeti ustrezne ukrepe v okviru Pravil igre.

Pojasnilo:

Vseskozi se v pravilih uporablja izraz »po mišljenju sodnika«, zato to določilo odstranjuje potrebo za pogosto uporabo tega izraza. Prav tako se sedja v Pravilih igre pojavlja izraz »duh Pravil igre«.

5.2 Odločitve sodnika – kdaj se odločitve ne more spremeniti

Staro besedilo	Novo besedilo
Sodnik lahko spremeni svojo odločitev le, če se prepriča, da je bila nepravilna, ali v skladu s svojim prepričanjem na osnovi nasveta pomočnika sodnika ali četrtega sodnika, vendar le, če še ni nadaljeval igre ali tekme zaključil.	Sodnik ne sme spremeniti svoje odločitve, če se prepriča, da je bila nepravilna, ali na osnovi nasveta drugega člana sodniške ekipe, če se je igra nadaljevala ali <u>če je sodnik dal znak za konec prvega ali drugega polčasa (vključno s podaljški, ko se igrajo) in je zapustil igrišče</u> ali tekmo zaključil.

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da če je sodnik že dal znak za konec polčasa in je zapustil igrišče, odločitve ne more spremeniti, čeprav je nato dobil informacijo (npr. v odmoru med polčasoma).

5.3. Več prekrškov, storjenih istočasno

Staro besedilo	Novo besedilo
<ul style="list-style-type: none"> <i>Kaznuje težji prekršek, ko igralec (ali igralci iste ekipe) istočasno napravi več prekrškov</i> <i>Prekrški, ki jih istočasno napravijo igralci nasprotnih ekip: sodnik mora igro prekiniti in jo nadaljevati s sodniškim metom.</i> 	<u>V smislu kazni, nadaljevanja igre, fizične resnosti in taktičnega vpliva kaznuje težjo kršitev, če je več prekrškov storjenih istočasno.</u>

Pojasnilo:

Naj ne bi bilo pomembno, če je kršitelj eden ali več igralcev ali iz katere ekipe; najbolj resen prekršek naj bi bil kaznovan. Ista sprememba je vključena v Pravilo 14.

5.4. Pooblastilo disciplinsko ukrepati od trenutka pregleda igrišča pred tekmo (glej 12.8)

Staro besedilo	Novo besedilo
Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče, in dokler ne zapusti igrišča po koncu tekme.	<ul style="list-style-type: none"> Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče <u>za pregled igrišča pred tekmo</u>, in dokler ne zapusti igrišča po koncu tekme <u>(vključno z udarci s kazenske točke)</u>. <u>Če igralec, preden vstopi na igrišče ob začetku tekme, napravi prekršek, ki se kaznuje z izključitvijo, ima sodnik pooblastilo prepovedati temu igralcu nastop na tekmi (glej Pravilo 3.6).</u> <u>Sodnik bo poročal o drugem nešportnem obnašanju.</u>

Pojasnilo:

Novo besedilo točno opredeljuje, kdaj pričnejo sodnikova pooblastila odločanja. Obstoječe besedilo Pravila 12 se nanaša na primere, ko ni ogrevanja pred tekmo, ekipe ne pridejo na igrišče skupaj itd.

Logično je na primer, da če se dva igralca stepeta v tunelu ali med ogrevanjem pred tekmo, se jima ne more dovoliti nastop na tekmi, ker bi to lahko ogrozilo nadzor nad tekmo in bi ne bilo dobro za sliko o tekmi.

Med ogledom igrišča lahko sodnik zahteva spremembo označbo itd., zato je logično, da tedaj nastopijo njegova pooblastila »izključiti« igralca. O kršitvah, ki se ne kaznujejo z izključitvijo, bo sodnik le poročal, saj se opominov ne more izreči pred vstopom igralcev na igrišče ob začetku tekme ali jih nato med tekmo upoštevati (glej tudi 12.8).

5.5. Pooblastila pokazati rdeče in rumene kartone

Staro besedilo	Novo besedilo
Sodnik ima pravico pokazati rumeni ali rdeči karton med odmorom med polčasoma in po končani tekmi, kakor tudi med podaljški in udarci s kazenske točke, saj je tekma tudi takrat pod njegovo jurisdikcijo.	<ul style="list-style-type: none">ima pravico pokazati rumeni ali rdeči karton <u>od vstopa na igrišče ob začetku tekme vse do časa po koncu tekme, vključno med odmorom med polčasoma, med podaljški in udarci s kazenske točke.</u>

Pojasnilo:

Pojasnjuje (v luči točke 5.4), da lahko sodnik uporablja rdeče in rumene kartone le od vstopa na igrišče ob začetku tekme.

5.6. Po prekršku za rdeči/rumeni karton se lahko igralca na igrišču hitro pregleda / nudi pomoč

Staro besedilo:

Sodnik (...) prekine igro, če je po njegovem mišljenju igralec resno poškodovan in zagotovi, da je igralec premeščen izven igrišča. Poškodovanemu igralcu ni dovoljeno nuditi pomoč na igrišču in se lahko vrne na igrišče šele, ko je bila igra nadaljevana (...)

Izjeme od te odločbe so le v primerih ko:

- je poškodovan vratar,
- sta trčila vratar in igralec v polju in potrebujeta takojšnjo oskrbo,
- sta trčila igralca iste ekipe in potrebujeta takojšnjo oskrbo,
- je prišlo do resne poškodbe

Dodatno besedilo:

- je igralec poškodovan kot posledica fizičnega prekrška, zaradi katerega je nasprotnik opomnjen ali izključen (npr. brezobzirna igra ali resen prekršek) in če je pregled / nudenje pomoči zaključeno hitro.

Pojasnilo:

Prevladuje mišljenje, da je nepošteno, da mora igralec, ki je poškodovan zaradi resnega prekrška in zdravnik pride na igrišče, zapustiti igrišče in s tem ekipa kršitelja pridobi številčno prednost (glej Praktična navodila).

5.7. Vpliv tretje osebe, ki se dotakne žoge na poti v vrata

Staro besedilo	Novo besedilo
----------------	---------------

Če se med igro znajde na igrišču dodatna žoga, drug predmet ali žival, mora sodnik:

- igro prekiniti le, če ta vpliva na igro. Igra se mora nadaljevati s sodniškim metom

Če se med igro znajde na igrišču dodatna žoga, drug predmet ali žival, mora sodnik:

- igro prekiniti le (in igro nadaljevati s sodniškim metom), če ta vpliva na igro, razen če je žoga na poti v vrata in vpliv tretje osebe ne prepreči branilcu igrati z žogo, se v primeru, ko žoga konča v vratih, zadenek prizna (četudi je prišlo do dotika, razen če žoga konča v nasprotnikovih vratih).

Pojasnilo:

To napravi Pravilo 5 konsistentno s Pravilom 3 (glej 3.8).

5.8 Oprema sodnika

Dodatno besedilo:

Obvezna oprema

- piščalka(e)
- ura(e)
- rdeči in rumeni kartoni
- beležka (ali drugo sredstvo za beleženje dogodkov o tekmi)

Druga oprema

Sodniki lahko uporabljajo:

- Opremo za komunikacijo z drugimi člani sodniške ekipe – »beep zastavice«, slušalke itd. (...)
- EPTS ali drugo opremo za nadzorovanje telesne pripravljenosti

Sodniki in drugi člani sodniške ekipe ne smejo nositi nakita ali druge elektronske opreme.

Pojasnilo:

Prestavljeno iz Pravila 4; besedilo pojasnjuje, katero opremo lahko uporablja sodnik.

PRAVILO 6 – DRUGI SODNIKI

6.1. Sprememba naslova

Stari naslov	Novi naslov
Pomočnik sodnika	Drugi sodniki

Pojasnilo:

Dolžnosti vseh drugih sodnikov (pomočnika sodnika, četrti sodnik, dodatna pomočnika sodnika in rezervni pomočnik sodnika) so zdaj vključeni v to Pravilo.

6.2. Sodnikova pooblastila glede drugih sodnikov

Dodatno besedilo:

Drugi sodniki delujejo pod vodstvom sodnika.

Pojasnilo:

Poudarja vodilno vlogo sodnika.

6.3. Pomoč, ki jo drugi sodniki nudijo sodniku**Dodatno besedilo:**

Drugi sodniki pomagajo sodniku pri pregledu igrišča, žog in opreme igralcev (vključno s tem, ali so bili problemi razrešeni) ter beleženje časa, zadetkov, nešportnega obnašanja itd. (...)

Pojasnilo:

Navedba o običajni pomoči sodniku že na začetku Pravila se izogne ponovitvam v poglavjih o posameznih drugih sodnikih.

6.4. Postopek, če eden sodnikov ni sposoben

Staro besedilo	Novo besedilo
Organizator mora pred pričetkom tekmovanja jasno določiti, ali v primeru, da sodnik ni sposoben nadaljevati sojenja, prevzame njegovo nalogo četrti sodnik, prvi pomočnik sodnika ali prvi dodatni pomočnik sodnika, pri čemer bi prevzel četrti sodnik dolžnost pomočnika sodnika	<u>Tekmovalna pravila morajo jasno določiti, kdo zamenja enega od sodnikov, ki ni sposoben začeti ali nadaljevati sojenja in vse povezane spremembe. Še posebej mora biti jasno, ali v primeru, da sodnik ni sposoben nadaljevati sojenja, prevzame njegovo nalogo četrti sodnik, prvi pomočnik sodnika ali prvi dodatni pomočnik sodnika.</u>

Pojasnilo:

Besedilo poenostavlja vsako možnost, tako da jih ni potrebno navajati.

6.5. Dolžnosti četrtega sodnika**Dodatno besedilo:**

Četrti sodnik (...) je ves čas v pomoč sodniku:

- Pregleduje opremo igralcev in rezervnih igralcev (...)
- Označuje najmanjše trajanje časa, ki ga namerava sodnik nadomestiti ob koncu vsakega polčasa (vključno s podaljški).

Pojasnilo:

Dodana so bila opravila, ki jih običajno četrti sodnik izvaja.

PRAVILO 7 – TRAJANJE IGRE**7.1. Nadomestitev časa****Dodatno besedilo:**

V vsakem polčasu se nadomesti ves izgubljeni čas zaradi:

- presoje poškodb igralcev in / ali premestitve poškodovanih igralcev z igrišča (...)
- prekinitev za osvežitev s pijačami ali zaradi drugih medicinskih razlogov, dovoljenih s tekmovalnimi predpisi

Pojasnilo:

Dodani so bili ti pogosti vzroki za nadomestitev časa. Dodane so bile tudi odobrene prekinitve za osvežitve s pijačami, tako da imajo sedaj veljavnost tudi v Pravilih.

PRAVILO 8 – ZAČETEK IN NADALJEVANJE IGRE**8.1. Vključitev nanašanja na vsa nadaljevanja igre****Dodatno besedilo:**

Prosti udarci (direktni in indirektni), kazenski udarci, vmetavanja, udarci od vrat in udarci iz kota so druga nadaljevanja (glej Pravila 13 do 17).

Pojasnilo:

Nelogično (posebej za tiste, ki niso sodniki) je, da je Pravilo o nadaljevanjih igre vključevalo le začetni udarec in sodniški met, zato je bila dodana navedba o drugih nadaljevanjih.

8.2. Kršitve, ko žoga ni v igri**Dodatno besedilo:**

Če se zgodi kršitev, ko žoga ni v igri, to ne spremeni načina nadaljevanja igre.

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da se nadaljevanje ne spremeni zaradi dogodka v času, ko žoga ni v igri, npr. vlečenje pred udarcem iz kota, nasilno obnašanje po doseženem prostem udarcu itd.

8.3. Začetni udarec: žoga se mora očitno premakniti, da bi bila v igri; lahko se udari v katerokoli smer

Staro besedilo	Novo besedilo
<i>Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se premakne naprej.</i>	<i>Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se <u>očitno</u> premakne.</i>

Pojasnilo:

Če se ne zahteva, da je potrebno pri začetnem udarcu žogo udariti naprej, pomeni, da napadalcu ni treba stati na nasprotni polovici (kar ni dovoljeno), da bi prejel žogo. Kakor tudi pri drugih Pravilih se mora žoga očitno premakniti, da bi prekinili s prakso, ko se igralec žoge le dotakne in se nato nešportno pretvarja, da udarec ni bil izveden.

8.4. Mesto sodniškega meta**Dodatno besedilo:**

Sodnik spusti žogo na mestu, kjer se je nahajala v trenutku prekinitve igre, *razen če je bila igra prekinjena* znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

Pojasnilo:

Tu jasna navedba povzroči, da tega ni potrebno mnogokrat ponoviti, kot v obstoječih Pravilih.

8.5. Sodnik ne more določiti načina borbe za žogo ob sodniškem metu

Staro besedilo	Novo besedilo
<i>Sodnik ne more določiti kdo se sme in kdo se ne sme boriti za žogo ob sodniškem metu.</i>	<i><u>Poljubno število igralcev se lahko bori za žogo ob sodniškem metu (vključno z vratarjem); sodnik ne more določiti kdo se sme boriti za žogo ob sodniškem metu ali njegov izid.</u></i>

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da naj sodniki ne bi ustvarjali situacij ob izvedbi sodniškega meta.

8.6. Sodniški met udarjen neposredno v vrata

Staro besedilo	Novo besedilo
<i>Če žoga konča v vratih (...) neposredno (...)</i>	<i><u>Če žoga po sodniškem metu konča v vratih, ne da bi se je dotaknila vsaj dva igralca (...)</u></i>

Pojasnilo:

Zamenjava besede »neposredno« z »ne da bi se je dotaknila vsaj dva igralca« je jasneje in konsistentno z besedilom drugih Pravil.

PRAVILO 9 – ŽOGA V IGRI IN IZVEN IGRE

9.1. Žoga se odbije od enega od sodnikov

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Žoga je v igri ves preostali čas, vključno ko:</p> <ul style="list-style-type: none"> • se odbije od vratnice, prečke ali droga kotne zastavice in ostane na igrišču, • se odbije od sodnika ali pomočnika sodnika, ko se nahajata na igrišču 	<p>Žoga je v igri ves preostali čas, vključno ko:</p> <ul style="list-style-type: none"> • se odbije <u>od enega od sodnikov</u>, vratnice, prečke ali droga kotne zastavice in ostane na igrišču

Pojasnilo:

Sprememba pojasnjuje, da je žoga še vedno v igri, če se odbije od enega od sodnikov, ki je tik izven igrišča (pomočnik, dodatni pomočnik) in žoga v celoti ne preide črte.

PRAVILO 10 – DOLOČANJE IZIDA TEKME

10.1. Sprememba naslova

Staro besedilo	Novo besedilo
<i>Doseganje zadetka</i>	<i><u>Določanje izida tekme</u></i>

Pojasnilo:

Udarci s kazenske točke, zadetki v gosteh itd., so sedaj vključeni v to Pravilo.

10.2.1. Izbiranje vrat za udarce s kazenske točke

Staro besedilo	Novo besedilo
Sodnik izbere vrata, na katera se bodo izvajali udarci. Kazenski prostor, kjer se izvajajo udarci s kazenske točke, se lahko zamenja le, če postanejo vrata ali igralna podlaga neuporabna.	<u>Razen v primeru drugih pomislekov (npr. igralna podlaga, varnost itd...) sodnik z žrebom s kovancem določi vrata</u> , na katera se bodo izvajali udarci. <u>To se lahko spremeni le iz varnostnih razlogov</u> ali če postanejo vrata ali igralna podlaga neuporabna.

Pojasnilo:

Sodnikom je težko določiti vrata za izvajanje udarcev s kazenske točke, ko so za enimi vrati domači, za drugimi pa gostujoči navijači. Ob upoštevanju prevladujočih premislekov (varnost, stanje igrišča itd.) je najbolj pošten način žreb s kovancem.

10.2.2. Upravičeni igralci (vključno s tistimi, ki so začasno zunaj igrišča)

Staro besedilo	Novo besedilo
Razen zgoraj navedene izjeme smejo izvajati udarce s kazenske točke le igralci, ki so bili na igrišču ob koncu tekme, vključno s podaljškoma, kadar sta določena.	Z izjemo <u>rezervnega igralca, ki zamenja poškodovanega vratarja</u> , smejo izvajati udarce s kazenske točke le igralci, ki so bili ob koncu tekme na igrišču <u>ali so bili začasno zunaj igrišča (poškodba, prilagoditev opreme itd.)</u> .

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da lahko igralec, ki je bil ob koncu tekme upravičeno začasno zunaj igrišča (poškodba, menjava opreme itd.), izvaja udarce s kazenske točke, kakor tudi rezervni igralec, ki zamenja poškodovanega vratarja.

10.2.3. Imenovanje in vrstni red igralcev za izvedbo udarcev s kazenske točke

Staro besedilo	Novo besedilo
<i>Vsaka ekipa je odgovorna za izbor igralcev izmed tistih, ki so bili na igrišču ob koncu tekme in za vrstni red, po katerem bodo izvajali udarce.</i>	<i>Vsaka ekipa je odgovorna za izbor vrstnega reda upravičenih igralcev, po katerem bodo izvajali udarce. <u>Sodnik o vrstnem redu ni obveščen.</u></i>

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da imen in / ali vrstnega reda izvajalcev ni potrebno predati sodniku (nekateri so nepravilno zahtevali imena in preprečili zamenjavo vrstnega reda).

10.2.4. Enako število igralcev

Staro besedilo	Novo besedilo
Če ima na koncu tekme in pred začetkom izvajanja udarcev s kazenske točke ena ekipa večje število igralcev od druge, mora zmanjšati število igralcev, tako da se po številu igralcev ekipi izenačita. Kapetan mora obvestiti sodnika o imenu in številki vsakega igralca, ki je bil izločen. Če je igralec poškodovan ali izključen	Če ima na koncu tekme in pred začetkom izvajanja <u>ali med izvajanjem</u> udarcev s kazenske točke ena ekipa večje število igralcev od druge, mora zmanjšati število igralcev na enako število kot jih imajo nasprotniki. <u>Sodnik mora biti obveščen</u> o imenu in številki izločenega igralca.

med izvedbo udarcev s kazenske točke in ima ena ekipa igralca manj, sodnik ne bo zmanjšal število izvajalcev druge ekipe. Enako število igralcev obeh ekip se zahteva le ob začetku izvajanja udarcev s kazenske točke.	
---	--

Pojasnilo:

10.2.5. Vratar ni sposoben nadaljevati

Staro besedilo	Novo besedilo
Vratarja, ki se poškoduje med izvajanjem udarcev s kazenske točke in ni sposoben več braniti, lahko zamenja eden izmed imenovanih rezervnih igralcev pod pogojem, da njegova ekipa ni izvršila največjega števila zamenjav, dovoljenih s tekmovalnimi pravili.	Vratarja, <u>ki ni sposoben nadaljevati pred ali med izvedbo udarcev s kazenske točke in čigar ekipa ni izvršila največjega števila dovoljenih zamenjav, lahko zamenja eden izmed imenovanih rezervnih igralcev ali igralec izločen, da bi se ekipi izenačili po številu igralcev; vendar vratar ne more več sodelovati in ne sme izvajati udarcev.</u>

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da rezervni igralec (ali igralec izločen, da bi se ekipi izenačili po številu igralcev) lahko kadarkoli zamenja vratarja, ki pa ne sme izvajati udarcev.

10.2.6. Kdaj je kazenski udarec dovršen (glej 14.3)

Dodatno besedilo:

Udarec je dovršen, ko se žoga zaustavi, gre izven igre ali sodnik igro prekine zaradi kršitev Pravil.

Pojasnilo:

Pojasnjuje, kdaj naj sodnik odloči, da je udarec dovršen (glej 14.3)

10.2.7. Zaporedje / serije izvajalcev

Dodatno besedilo:

- Vsak udarec izvede drug igralec in vsi do tega upravičeni igralci morajo izvesti udarec, preden lahko katerikoli igralec udarec izvede drugič.
- Zgornje načelo je v veljavi tudi v primeru naslednjih zaporedij / serij udarcev, vendar lahko ekipa zamenja vrstni red izvajalcev

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da morajo vsi člani ekipe izvesti enako število igralcev, preden lahko igralec izvede naslednji udarec; vrstni red se lahko zamenja za nov »krog« udarcev.

10.2.8 Igralec zapusti igrišče

Dodatno besedilo:

Udarcev s kazenske točke se ne sme odložiti zaradi igralca, ki zapusti igrišče. Če se igralec ne vrne pravočasno za izvedbo udarca, se bo njegov udarec štel za »zgrešen« (zadetek ni dosežen).

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da sodnik ne sme odložiti udarcev s kazenske točke zaradi igralca, ki zapusti igrišče. Če se igralec ne vrne pravočasno za izvedbo udarca, se bo njegov udarec štel za zgrešenega. Pomembno je prekiniti morebitna nepoštena obnašanja (navodila trenerja, namerno zavlačevanje, dogovarjanje tekem itd.)

PRAVILO 11 – OFSAJD**11.1. Status središčne črte**

Staro besedilo	Novo besedilo
Igralec ni v ofsajd položaju, če: <ul style="list-style-type: none"> • <i>se nahaja na svoji polovici igrišča ali (...)</i> 	Igralec je v ofsajd položaju, če: <ul style="list-style-type: none"> • <u>je katerikoli del igralčeve glave, telesa ali nog na nasprotnikovi polovici igrišča (izključujoč središčno črto)</u>

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da je središčna črta glede ofsajda »nevtralna«, to pomeni, da mora imeti igralec del telesa na nasprotnikovi polovici igrišča, da bi bil v ofsajd položaju.

11.2. Status rok igralcev**Dodatno besedilo:**

Igralec je v ofsajd položaju, če:

- *je katerikoli del igralčeve glave, telesa ali nog bližje nasprotnikovi prečni črti od žoge in predzadnjega nasprotnika. Roke vseh igralcev, vključujoč vratarja, v to definicijo niso vključene.*

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da se roke branilcev, napadalcev in vratarjev pri presoji ofsajda ne upoštevajo.

11.3. V trenutku igranja z žogo se presoja položaj, ne pa kršitev

Staro besedilo	Novo besedilo
Igralec v ofsajd položaju je kaznovan le, če je bil v trenutku, ko se je žoge dotaknil ali z njo igral eden izmed soigralcev, po mišljenju sodnika vključen v aktivno igro z (...)	Igralec v ofsajd položaju <u>v trenutku, ko se je žoge dotaknil ali z njo igral</u> eden izmed soigralcev, <u>je kaznovan le, če se je vključil</u> v aktivno igro z (...)

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da se igralčev (ofsajd) položaj presoja, ko je žoga igrana. Kršitev nastane po igranju z žogo, npr. ko igralec v ofsajd položaju, ki doseže zadetek po tem, ko je vratar žogo odbil, napravi kršitev, ker se vključi v aktivno igro.

11.4. Kršitev po odbitku žoge ali branjenju

Staro besedilo	Novo besedilo
Si pridobi prednost z ofsajd položajem, tako da igra z žogo: <ul style="list-style-type: none"> • ki se odbije do njega od vratnice, prečke ali 	Si pridobi prednost z ofsajd položajem, tako da igra z žogo <u>ali vpliva na nasprotnika, po tem ko:</u> <ul style="list-style-type: none"> • Se je žoga odbila od vratnice, prečke ali

nasprotnika • - (...) od nasprotnika pri namernem branjenju udarca	nasprotnika • Je nasprotnik namerno branil udarec
--	--

Pojasnilo:

11.5. Mesto prostega udarca

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Stran 39: V primeru ofsajda bo sodnik dosodil indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, na katerem je prišlo do kršitve.</p> <p>Stran 103: V primeru ofsajda bo sodnik dosodil indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, na katerem se je nahajal kršitelj, ko je z žogo zadnjič igral eden od soigralcev</p>	<p>V primeru ofsajda bo sodnik dosodil indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo <u>z mesta, na katerem je prišlo do kršitve, vključujoč igralčevo polovico igrišča.</u></p>

Pojasnilo:

Pravilo in interpretacija sta bila kontradiktorna. Povsod v Pravilih velja splošno načelo, da je prosti udarec dosojen, kjer je do kršitve prišlo; sedaj to velja tudi za ofsajd. Prosti udarec je lahko dosojen tudi na igralčevi polovici igrišča, če se giblje iz ofsajd **položaja** na nasprotnikovi polovici igrišča in stori **kršitev** ofsajda na svoji polovici.

11.6. Branilec izven igrišča

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Igralec braneče se ekipe, ki iz kakršnegakoli razloga zapusti igrišče brez sodnikovega dovoljenja, se v zvezi s presojo ofsajda do naslednje prekinitve igre smatra, da stoji na svoji prečni črti ali na vzdolžni črti. Če igralec zapusti igrišče namenoma, mora biti opomnjen ob naslednji prekinitvi igre.</p>	<p>Igralec braneče se ekipe, ki zapusti igrišče brez sodnikovega dovoljenja, se v zvezi s presojo ofsajda smatra, da stoji na svoji prečni črti ali na vzdolžni črti, do naslednje prekinitve igre <u>ali dokler igralec braneče se ekipe igra z žogo proti središčni črti in je žoga zunaj kazenskega prostora.</u> Če igralec zapusti igrišče namenoma, mora biti opomnjen ob naslednji prekinitvi igre.</p>

Pojasnilo:

Nepošteno je, da poškodovani igralec braneče se ekipe, ki je izven igrišča, drži vse druge v dovoljenem položaju, vse dokler se igra ne prekine. Novo besedilo določa konec faze igre, ko se branilec v zvezi s presojo ofsajda ne smatra več, da je na igrišču.

11.7. Napadalec izven igrišča

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Ni kršitev sama po sebi, če igralec, ki se nahaja v ofsajd položaju, stopi izven igrišča in tako pokaže sodniku, da ni vključen v aktivno igro. Vendar če sodnik meni, da je igrišče zapustil iz taktičnih razlogov in si pridobil nepošteno prednost, ko se je vrnil na igrišče, mora igralca opomniti zaradi nešportnega obnašanja. Igralec</p>	<p><i>Napadalec lahko stopi ali ostane izven igrišča, da ne bi bil vključen v aktivno igro. Če se igralec vrne na igrišče preko prečne črte in se vključi v aktivno igro pred naslednjo prekinitvijo igre <u>ali preden braneča se ekipa igra žogo proti središčni črti in je žoga zunaj kazenskega prostora, se igralec glede presoje ofsajda</u></i></p>

mora zahtevati dovoljenje sodnika za vrnitev na igrišče.	smatra, da stoji na <u>prečni črti</u> . Igralec, ki je namerno zapustil igrišče in se vrne na igrišče brez dovoljenja sodnika, a ni kaznovan z ofsajdom in si pridobi prednost, mora biti opomnjen.
--	--

Pojasnilo:

Pojasnjuje, kako ukrepati glede napadalca, ki zapusti ali ostane izven igrišča in se nato nanj vrne.

11.8. Napadalec v vratih

Staro besedilo	Novo besedilo
Če je napadalec nepremičen med vratnicama in znotraj mreže, ko žoga preide prečno črto v vratih, bo zadetek priznan. Vendar če napadalec moti nasprotnika, mora biti zadetek razveljavljen, igralec opomnjen zaradi nešportnega obnašanja, igra pa nadaljevana s sodniškim metom (...)	Če je napadalec nepremičen med vratnicama in znotraj mreže, ko žoga preide prečno črto v vratih, bo zadetek priznan, <u>razen če je igralec storil kršitev ofsajda ali kršitev po Pravilu 12</u> . V tem primeru bo igra nadaljevana z indirektnim ali direktnim prostim udarcem.

Pojasnilo:

Konsistentno s posodobljenim besedilom o ofsajdu (to je odstranitev besede »moti«) in možnostjo kaznovanja kršitve izven igrišča s prostim udarcem, če je žoga v igri.

PRAVILO 12 – PREKRŠKI IN NEŠPORTNO OBNAŠANJE

12.1. Kršitve, ko žoga ni v igri

Dodatno besedilo:

Direktni in indirektni prosti udarci ter kazenski udarci so lahko dosojeni le za prekrške in nešportno obnašanje, storjene ko je žoga v igri.

Pojasnilo:

Dokončna navedba (iz poglavja interpretacij), da mora biti žoga v igri, da bi se lahko nešportno obnašanje kaznovalo s prostim ali kazenskim udarcem.

12.2. Direktni prosti udarec – dodano »napada«

Staro besedilo	Novo besedilo
Direktni prosti udarec za nasprotno ekipo je dosojen, če igralec napravi enega izmed naslednjih sedmih prekrškov na način, ki je po oceni sodnika malomaren, brezobziren ali z uporabo prekomerne sile (...) • štarta na nasprotnika.	Direktni prosti udarec je dosojen, če igralec napravi enega izmed naslednjih prekrškov na način, ki je po oceni sodnika malomaren, brezobziren ali z uporabo prekomerne sile (...) • štarta na <u>ali napada</u> nasprotnika.

Pojasnilo:

»Štart« pomeni napad z nogo, vendar so nekateri napadi tudi z drugim delom telesa (npr. s kolenom) in dejansko s Pravili niso bili zajeti.

12.3. Dotik pomeni direktni prosti udarec**Dodatno besedilo:**

Če prekršek vsebuje dotik, se kaznuje z direktnim prostim udarcem ali kazenskim udarcem.

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da mora biti dosojen direktni prosti udarec, če prekršek vsebuje dotik.

12.4. Brezobzirno – odstranitev besede »popolnim«

Staro besedilo	Novo besedilo
»Brezobzirno« pomeni, da je igralec deloval s popolnim neupoštevanjem nevarnosti ali posledic za nasprotnika. (...) mora biti opomnjen	»Brezobzirno« je, ko igralec <u>deluje z neupoštevanjem</u> nevarnosti ali posledic za nasprotnika in mora biti opomnjen

Pojasnilo:

Bili so pravni pomisleki glede pomena »popolno«.

12.5. Resni prekrški – odstranitev besede »daleč«

Staro besedilo	Novo besedilo
»Uporaba prekomerne sile« pomeni, da je igralec daleč presegel potrebno uporabo sile in je obstajala nevarnost poškodovanja nasprotnika (...) in mora biti izključen.	»Uporaba prekomerne sile« je, ko <u>igralec preseže</u> potrebno uporabo sile in ogrozi varnost nasprotnika in mora biti izključen.

Pojasnilo:

Bili so pravni pomisleki glede pomena »daleč«.

12.6. Direktni prosti udarec – dodano »ovira nasprotnika z dotikom«**Dodatno besedilo:**

Direktni prosti udarec je dosojen, če igralec napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- Ovira nasprotnika z dotikom

Pojasnilo:

Potrjuje, da je oviranje nasprotnika z dotikom direktni prosti udarec.

12.7. Oviranje nasprotnika brez dotika pomeni indirektni prosti udarec

Staro besedilo	Novo besedilo
Indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo bo dosojen tudi, če igralec (...) ovira napredovanje nasprotnika	Indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo bo dosojen tudi, če igralec (...) ovira napredovanje nasprotnika <u>brez storjenega dotika.</u>

Pojasnilo:

Potrditev, da je oviranje nasprotnika brez dotika indirektni prosti udarec.

12.8. Pooblastila za disciplinsko ukrepanje od pregleda igrišča pred tekmo (glej 5.4)

Staro besedilo	Novo besedilo
Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče, in dokler ne zapusti igrišča po koncu tekme.	Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče <u>za pregled igrišča pred tekmo</u> , in dokler ne zapusti igrišča po koncu tekme <u>(vključno z udarci s kazenske točke).</u> <u>Če igralec, preden vstopi na igrišče ob začetku tekme, napravi prekršek, ki se kaznuje z izključitvijo, ima sodnik pooblastilo prepovedati temu igralcu nastop na tekmi (glej Pravilo 3.6). Sodnik bo poročal o drugem nešportnem obnašanju.</u>

Pojasnilo:

Enaka sprememba prikazana in pojasnjena v Pravilu 5 (glej 5.4.)

12.9. Dovoljena prednost po prekršku za rdeči karton in je ta igralec nato vključen v igro

Dodatno besedilo:

Prednosti se naj ne bi dovolilo v primerih, ki vključujejo resen prekršek, nasilno obnašanje ali prekršek za drugi opomin, razen če je bila jasna priložnost za doseganje zadetka. Sodnik mora igralca izključiti ob prvi prekinitvi; vendar če ta igralec igra z žogo ali napada / vpliva na nasprotnika, bo sodnik igro prekinil, izključil igralca in igro nadaljeval z indirektnim prostim udarcem.

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da se mora v redkih primerih, ko sodnik dovoli prednost po prekršku za izključitev (le če je priložnost za zadetek neizbežna) in se nato igralec, ki naj bi bil izključen, vključi v igro, igro prekiniti, ker ne bi bilo pošteno, če bi ta igralec dosegel zadetek, prispeval k zadetku ali preprečil zadetek nasprotniku.

12.10. Opomini zaradi igre z roko

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>V različnih okoliščinah mora biti igralec opomnjen zaradi nešportnega obnašanja, npr. če:</p> <ul style="list-style-type: none">• stori prekršek, da bi iz taktičnih razlogov oviral ali preprečil obetaven napad,• drži nasprotnika, da bi iz taktičnih razlogov povlekel nasprotnika stran od žoge ali mu preprečil priti do žoge,• igra z žogo z roko, da bi preprečil nasprotniku pridobiti posest žoge ali razviti napad,• igra z žogo z roko v poskusu doseči zadetek (ne glede na to, ali je bil pri tem uspešen ali ne)	<p>V različnih okoliščinah mora biti igralec opomnjen zaradi nešportnega obnašanja, npr. če:</p> <ul style="list-style-type: none">• stori prekršek <u>ali igra z žogo z roko</u>, da bi oviral ali preprečil obetaven napad,• igra z žogo z roko v poskusu doseči zadetek (ne glede na to, ali je bil pri tem uspešen ali ne) <u>ali v neuspešnem poskusu preprečiti zadetek</u>

Pojasnilo:

- »Preprečiti nasprotniku pridobiti posest žoge« je odstranjeno kot kršitev za opomin, ker je povzročilo, da so nekateri sodniki z rumenim kartonom kaznovali vsako igro z roko
- Igra z žogo z roko je vključena kot prekršek za opomin, ko ovira ali prepreči obetaven napad (tako kot drugi prekrški, ki imajo isti učinek)
- Pojasnjuje, da naj bi bil igralec, ki neuspešno poskuša preprečiti zadetek z igro z roko, opomnjen.

12.11. Preprečitev čiste priložnosti za doseganje zadetka

Dodatno besedilo:

Če igralec prepreči nasprotniku zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka z namerno igro z žogo z roko, bo igralec vselej izključen.

- Če igralec v svojem kazenskem prostoru stori nad nasprotnikom prekršek, ki prepreči nasprotniku čisto priložnost za doseganje zadetka in sodnik dosodi kazenski udarec, bo kršitelj opomnjen, razen če:
- Je prekršek vlečenje, držanje ali porivanje ali
- Kršitelj ne namerava igrati z žogo ali zanj ne obstaja možnost igrati z žogo
- Kršitev je takšna, ki se kaznuje z rdečim kartonom, kjerkoli na igrišču se zgodi (npr. resni prekršek, nasilno obnašanje itd.)

V vseh zgoraj navedenih okoliščinah je igralec izključen.

12.12. Resni prekrški – vključitev »napad«

Staro besedilo	Novo besedilo
Štart, ki ogroža varnost nasprotnika, mora biti kaznovan kot resen prekršek.	Štart <u>ali napad</u> , ki ogroža varnost nasprotnika, mora biti kaznovan kot resen prekršek.

Pojasnilo:

Enako kot sprememba pod 12.2. – »napad« vključuje tudi prekrške z rokami, komolci itd.

12.13. Nasilno obnašanje – ni dotika

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Igralec je kriv nasilnega obnašanja, če uporabi prekomerno silo ali brutalnost nad nasprotnikom, ko se ne bori za žogo.</p> <p>Prav tako je kriv nasilnega obnašanja, če uporablja prekomerno silo ali brutalnost nad soigralcem, gledalcem, sodnikom ali katero drugo osebo.</p>	<p>Nasilno obnašanje je, ko igralec uporabi <u>ali poskuša uporabiti</u> prekomerno silo ali brutalnost nad nasprotnikom, ko se ne bori za žogo, ali nad soigralcem, uradno osebo ekipe, sodnikom, gledalcem ali katero drugo osebo, <u>ne glede na to, ali je prišlo do dotika.</u></p>

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da se poskus nasilja kaznuje z rdečim kartonom, čeprav ni bil uspešen.

12.14. Nasilno obnašanje – dotik glave / obraza**Dodatno besedilo:**

Dodatno je igralec, ki z roko namerno udari nasprotnika ali drugo osebo v glavo ali obraz, ko se ne bori za žogo, kriv nasilnega obnašanja, razen če je uporabljena sila zanemarljiva.

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da naj bi bil igralec, ki namerno udari nasprotnika v glavo / obraz (ko se ne bori za žogo), izključen (razen če je sila zanemarljiva).

12.15. Prekrški nad rezervnimi igralci, uradnimi osebami ekip, sodniki itd...

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Če je bila žoga v igri in igralec stori prekršek na igrišču:</p> <ul style="list-style-type: none"> • nad nasprotnikom – igra se nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca) ali kazenskim udarcem (če je bil prekršek storjen v kršiteljevem kazenskem prostoru), • nad soigralcem – igra se nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca), • nad rezervnim igralcem ali zamenjanim igralcem – igra se nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca), • nad sodnikom ali pomočnikom sodnika – igra se nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – 	<p>Če je bila žoga v igri in igralec stori prekršek na igrišču nad:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nasprotnikom – indirektni ali direktni prosti udarec ali kazenski udarec • <u>Soigralcem, rezervnim igralcem, zamenjanim igralcem, uradni osebi ekipe ali enim od sodnikov – direktni prosti udarec ali kazenski udarec</u> • Drugo osebo . sodniški met

<p>Mesto prostega udarca),</p> <ul style="list-style-type: none"> • nad drugo osebo – igra se nadaljuje s sodniškimi metom na mestu, kjer se je žoga nahajala v trenutku prekinitve igre, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre. 	
---	--

Pojasnilo:

Kazen za prekršek nad drugim udeležencem tekme odraža resnost takšnega dejanja; tako na primer bilo sporočilo nogometa šibko / slabo, če bi bil prekršek nad enim od sodnikov kaznovan le z indirektnim prostim udarcem.

12.16. Prekrški izven igrišča (glej 13.3. in 14.1.)

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Če je bila žoga v igri in se je prekršek zgodil izven igrišča:</p> <ul style="list-style-type: none"> • če igralec zapusti igrišče, da bi storil prekršek, se igra nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta žoge ob prekinitvi (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca). 	<p>Če je bila žoga v igri in se je prekršek zgodil izven igrišča (...)</p> <p><u>Vendar če igralec zapusti igrišče med akcijo in stori prekršek nad drugim igralcem, se igra nadaljuje s prostim udarcem s črte igrišča, ki je najbližja mestu prekrška; v primeru direktnega udarca znotraj kršiteljevega kazenskega prostora bo dosojen kazenski udarec.</u></p>

Pojasnilo:

Pravilo je spremenjeno, ker nogometni svet pričakuje, da naj bi bil v primeru, ko dva igralca zapustita igrišče med normalno akcijo in eden izven igrišča stori prekršek nad drugim, dosojen prosti udarec. Nihče ne bi razumel, da bi sodnik pokazal rumeni / rdeči karton, nato pa nadaljeval z igro s sodniškimi metom (ali z indirektnim prostim udarcem). Prosti udarec se dosodi na prečni / vzdolžni črti, najbližji mesta prekrška; če je to na prečni črti znotraj kršiteljevega kazenskega prostora, se dosodi kazenski udarec.

PRAVILO 13 – PROSTI UDARCI

13.1. Prosti udarci so dosojeni za nasprotno ekipo

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Prosti udarci so direktni in indirektni.</p>	<p><u>Direktni in indirektni prosti udarci se dosodijo za nasprotno ekipo od kršitelja.</u></p>

Pojasnilo:

Določilo, da se prosti udarec dosodi za nasprotno ekipo, že na začetku Pravila, omogoča odstranitev pogoste uporabe navedbe »za nasprotno ekipo«.

13.2. Mesto prostih udarcev

Dodatno besedilo:

Vsi prosti udarci se izvedejo z mesta, kjer je prišlo do kršitve, z izjemo:

Pojasnilo:

Jasno določilo na začetku tega pravila omogoča odstranitev posebne navedbe o mestu prostega udarca v mnogih pravilih.

13.3. Prekrški izven igrišča

Staro besedilo	Novo besedilo
Prosti udarci, dosojeni zaradi prekrškov, ki vključujejo vstop ali vrnitev ali zapustitev igrišča brez dovoljenja, se izvedejo z mesta žoge ob prekinitvi.	Prosti udarci, dosojeni zaradi prekrškov, ki vključujejo vstop ali vrnitev ali zapustitev igrišča brez dovoljenja, se izvedejo z mesta žoge ob prekinitvi. <u>Vendar če igralec zapusti igrišče med akcijo in stori prekršek nad drugim igralcem, se igra nadaljuje s prostim udarcem s črte igrišča, ki je najbližja mestu prekrška; v primeru direktnega udarca znotraj kršiteljevega kazenskega prostora bo dosojen kazenski udarec.</u>

Pojasnilo:

Skladno s spremembo, opisano pod 12.16 in 14.1.

13.4. Žoga se mora očitno premakniti, da bi bila v igri

Staro besedilo	Novo besedilo
Žoga je v igri, ko je udarjena z ного in se premakne.	Žoga je v igri, ko je udarjena z ного in se <u>očitno</u> premakne.

Pojasnilo:

Sprememba je skladna s spremembami pod Začetek in nadaljevanje igre (8.3), Kazenski udarec (14.2) in Udarec iz kota (17.2).

13.5. Preprečitev / prestrežanje prostih udarcev

Staro besedilo	Novo besedilo
Če se igralec odloči hitro izvesti prosti udarec, nasprotnik, ki je blizu žoge, pa namerno prepreči izvedbo prostega udarca, mora sodnik igralca opomniti zaradi zavlačevanja nadaljevanja igre. Če se igralec odloči hitro izvesti prosti udarec, nasprotnik, ki je bližje od 9,15 metra od žoge, pa žogo prestreže, mora sodnik dovoliti nadaljevanje igre.	Če igralec hitro <u>izvede</u> prosti udarec, nasprotnik, ki je bližje od 9,15 metra od žoge, pa žogo prestreže, mora sodnik dovoliti nadaljevanje igre. Vendar pa mora sodnik <u>nasprotnika, ki namerno prepreči</u> izvedbo prostega udarca, opomniti zaradi zavlačevanja nadaljevanja igre.

Pojasnilo:

Odstavka sta obrnjena; jasnejše razlikovanje med »preprečitvijo« prostega udarca in »prestrežanjem« hitrega prostega udarca po njegovi izvedbi.

PRAVILO 14 – KAZENSKI UDAREC

14.1. Kazenski udarec za prekršek izven igrišča (glej 12.16 in 13.3)

Staro besedilo	Novo besedilo
Kazenski udarec je določen proti ekipi, ki znotraj svojega kazenskega prostora in ko je žoga v igri napravi enega izmed desetih prekrškov, zaradi katerih se dosodi direktni prosti udarec.	Kazenski udarec je določen, če igralec napravi prekršek, zaradi katerega se dosodi direktni prosti udarec, znotraj svojega kazenskega prostora <u>ali izven igrišča med akcijo</u> , kot opisano v Pravidlih 12 in 13.

Pojasnilo:

Ponovitev sprememb v Pravidlih 12 in 13, da je kazenski udarec določen zaradi prekrškov branilca izven igrišča, če je žoga v igri in če je najbližja točka mestu prekrška znotraj kazenskega prostora.

14.2. Mirovanje in gibanje žoge

Staro besedilo	Novo besedilo
<i>Žoga</i> <ul style="list-style-type: none">• mora biti postavljena na kazenski točki• Žoga je v igri, ko je udarjena z ного in se premakne naprej.	<i>Žoga</i> <ul style="list-style-type: none">• mora mirovati na kazenski točki• Žoga je v igri, ko je udarjena z ного in se <u>očitno</u> premakne.

Pojasnilo:

Skladno z drugimi spremembami.

14.3. Kdaj je kazenski udarec dovršen (glej 10.2.6.)

Dodatno besedilo:

Kazenski udarec je dovršen, ko se žoga zaustavi, gre izven igre ali sodnik prekine igre zaradi kršitev Pravidl.

Pojasnilo:

Pojasnjuje, kdaj je kazenski udarec dovršen.

14.4. Nekaj kršitev, ki se vedno kaznujejo z indirektnim prostim udarcem

Staro besedilo	Novo besedilo
Če sodnik da znak za izvedbo kazenskega udarca in se, preden je bila žoga v igri, zgodi ena izmed naslednjih situacij: Izvajalec kazenskega udarca krši Pravila igre: <ul style="list-style-type: none">• sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,• če je bil zadetek dosežen, se kazenski udarec ponovi,• če zadetek ni bil dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec za	Če sodnik da znak za izvedbo kazenskega udarca in se, preden je bila žoga v igri, zgodi ena izmed naslednjih situacij: Izvajalec kazenskega udarca <u>ali njegov soigralec</u> krši Pravila igre: <ul style="list-style-type: none">• če je bil zadetek dosežen, se kazenski udarec ponovi,• če zadetek ni bil dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec,

<p><i>branečo se ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve.</i></p> <p>Vratar krši Pravila igre:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,</i> • <i>če je bil zadetek dosežen, se dosodi zadetek,</i> • <i>če zadetek ni bil dosežen, se kazenski udarec ponovi.</i> <p>Soigralec izvajalca kazenskega udarca krši Pravila igre:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,</i> • <i>če je bil zadetek dosežen, se kazenski udarec ponovi,</i> • <i>če zadetek ni bil dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec za branečo se ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve.</i> <p>Soigralec vratarja krši Pravila igre:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,</i> • <i>če je bil zadetek dosežen, se dosodi zadetek,</i> • <i>če zadetek ni bil dosežen, se kazenski udarec ponovi.</i> 	<p><u><i>razen v primeru naslednjih prekrškov / kršitev, ko bo sodnik igro prekinil in jo bo nadaljeval z indirektnim prostim udarcem ne glede na to, ali je bil zadetek dosežen ali ne:</i></u></p> <ul style="list-style-type: none"> • <u><i>soigralec identificiranega izvajalca izvede udarec; sodnik igralca, ki je izvedel udarec, opomni</i></u> • <u><i>kazenski udarec je udarjen nazaj</i></u> • <u><i>pretvarjanje udarca žoge, potem ko je izvajalec nehal teči (pretvarjanje med tekom je dovoljeno); sodnik izvajalca opomni</i></u>
---	--

Pojasnilo:

Poudarja, da se običajne odločitve - ponovitev / zadetek / indirektni prosti udarec – ne nanašajo na te situacije, še posebej ko napačni igralec izvede udarec ali v primeru nedovoljenega pretvarjanja, kar sta namerni dejanji nešportnega obnašanja.

14.5. Kršitve vratarjev

Dodatno besedilo:

Če zadetek ni dosežen, se kazenski udarec ponovi; sodnik vratarja opomni, če je odgovoren za kršitev

Pojasnilo:

Ker je bilo Pravilo spremenjeno tako, da je strožje do izvajalca, ki se nedovoljeno pretvarja, je dosledno, da je tudi vratar, ki krši Pravilo in povzroči ponovitev udarca, opomnjen. To naj bi odvrčalo vratarje od kršitev tega Pravila.

14.6. Več kršitev istočasno

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Igralci obeh ekip kršijo Pravila igre:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>kazenski udarec se ponovi.</i> 	<p>Igralci obeh ekip kršijo Pravila igre:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>kazenski udarec se ponovi, <u>razen če igralec stori težji prekršek (npr. nedovoljeno pretvarjanje).</u></i>

Pojasnilo:

Ponovitev spremembe v Pravilu 5, kjer se kaznuje težji prekršek (glej 5.3).

PRAVILO 15 – VMETAVANJE**15.1. Žogo se vrže z obema rokama****Novo besedilo:**

V trenutku osvobajanja žoge mora biti izvajalec vmetavanja:

- z obrazom obrnjen proti igrišču,
- imeti del vsakega stopala na vzdolžni črti ali na tleh izven igrišča,
- žogo vrže z obema rokama od zadaj in preko glave z mesta, kjer je zapustila igrišče.

Pojasnilo:

Kombinacija prejšnjih točk 3 in 4 poudari, da metanje žoge z eno roko (ko je žoga vržena z eno roko in usmerjana z drugo) ni dovoljeno.

15.2. Približevanje na manj kot dva metra

Staro besedilo	Novo besedilo
<p>Če nasprotnik nešportno moti ali ovira izvajalca vmetavanja:</p> <ul style="list-style-type: none">• sodnik igralca opomni zaradi nešportnega obnašanja	<p>Nasprotnik, ki nepravilno moti ali ovira izvajalca vmetavanja <u>(vključno s približevanjem na manj kot dva metra od mesta vmetavanja)</u>, bo opomnjen zaradi nešportnega obnašanja; <u>če je bilo vmetavanje izvedeno, bo dosojen indirektni prosti udarec.</u></p>

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da se neupoštevanje dvometrske razdalje smatra kot nepravilno motenje ali oviranje in da se dosodi indirektni prosti udarec, če je bilo vmetavanje izvedeno.

PRAVILO 16 – UDAREC OD VRAT**16.1. Udarec od vrat udarjen neposredno v vrata****Dodatno besedilo:**

Iz udarca od vrat je mogoče neposredno doseči zadetek, vendar le proti nasprotniku; če žoga neposredno konča v izvajalčevih vratih, je dosojen udarec iz kota, če je žoga zapustila kazenski prostor.

Pojasnilo:

Pojasnjuje pravilno nadaljevanje igre, če igralec doseže zadetek v lastna vrata (npr. ob močnem vetru).

16.2. Žoga mora mirovati

Novo besedilo:

- *Žoga mora mirovati in jo z nogo udari igralec braneče se ekipe s katerekoli točke znotraj vratarjevega prostora.*

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da mora žoga mirovati, česar ni bilo v starem besedilu.

16.3. Napadalec v kazenskem prostoru

Dodatno besedilo:

Če se nasprotnik, ki je ob izvedbi udarca od vrat v kazenskem prostoru, dotakne žoge ali se bori za žogo, preden se žoge dotakne drug igralec, se udarec od vrat ponovi.

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da se nasprotnik, ki je bil ob izvedbi udarca od vrat v kazenskim prostoru, ne sme dotakniti žoge ali se boriti za žogo, dokler se žoge ne dotakne drug igralec, tako da si ta nasprotnik ne pridobi prednosti s tem, ko ni zapustil kazenskega prostora, kot zahtevajo Pravila.

PRAVILO 16 – UDAREC IZ KOTA

17.1. Udarec iz kota udarjen neposredno v lastna vrata

Dodatno besedilo:

Iz udarca iz kota je mogoče neposredno doseči zadetek, vendar le nasprotniku; če žoga neposredno konča v izvajalčevih vratih, je dosojen udarec iz kota za nasprotnika.

Pojasnilo:

Pojasnjuje pravilno nadaljevanje igre, če igralec doseže zadetek v lastna vrata neposredno iz udarca iz kota.

17.2. Žoga mora mirovati in se nato očitno premakniti, da bi bila v igri

Novo besedilo:

- *Žoga je nameščena znotraj kotnega prostora*
- *Žoga mora mirovati in jo z nogo udari igralec napadajoče ekipe.*
- *Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se očitno premakne (...)*

Pojasnilo:

Pojasnjuje, da mora žoga mirovati.

Odraža spremembe v drugih Pravilih; kar je pa posebej pomembno pri udarcih iz kota, je preprečiti igralcu, da se le dotakne žoge in se nato nešportno pretvarjati, da udarec iz kota ni bil izveden.

DODATNA NAVODILA

Oskrba / pregled poškodovanih igralcev po prekršku za opomin ali izključitev

- Prej je poškodovani igralec, kateremu je bila nudena pomoč, moral zapustiti igrišče. To je lahko bilo nepravilno, če je nasprotnik povzročil poškodbo, njegova ekipa pa je dobila številčno prednost, ko se je igra nadaljevala.
- Ta zahteva je bila uvedena, ker so igralci pogosto nešportno uporabili poškodbo, da bi iz taktičnih razlogov zavlačevali z nadaljevanjem igre.
- Kot vmesno rešitev, je IB odločil, da se lahko (le) v primerih fizičnih prekrškov, ko je kršitelj kaznovan z opominom ali izključitvijo, poškodovanega igralca hitro pregleda / oskrbi na igrišču in lahko nato ostane na igrišču.
- Načeloma naj bi ta oskrba ne trajala dalj kot sedaj ob prihodu zdravstvenih oseb na igrišče, da bi ocenili stanje poškodbe. Razlika je le v tem, da je sedaj na neki točki sodnik zahteval, da zdravstveno osebje in igralec zapustijo igrišče, sedaj pa bo to zahteval od zdravstvenega osebja, igralec pa bo lahko ostal na igrišču.

Da bi zagotovili, da igralec ne bi nepravilno uporabil / podaljšal te prekinitve, se svetuje sodniku:

- Naj se zaveda možnega taktičnega razloga za zavlačevanje z nadaljevanjem igre
- Obvesti poškodovanega igralca, da, če zahteva zdravniško pomoč, mora ta biti hitra
- Dati znak zdravstvenemu osebju (ne nosilom) in če je mogoče jih opozoriti, naj bodo hitri
- Ko sodnik odloči nadaljevati z igro, mora:
- Zdravstveno osebje zapustiti igrišče, igralec pa ostane na igrišču ali
- Igralec zapusti igrišče za nadaljnji pregled / oskrbo (znak nosačem nosil bo morda potreben)
- Kot splošen napotek naj nadaljevanje igre ne bo odloženo za več kot 20-25 sekund od trenutka, ko so bili vi drugi pripravljeni na nadaljevanje igre.
- Sodnik mora nadomestiti izgubljeni igralni čas s to prekinitvijo.

IMPLEMENTACIJA

Te spremembe in navodila so obvezujoče za konfederacije in nacionalne zveze od 1. junija 2016 dalje.

V Ljubljani, 1. junija 2016.

Komisija NZS za pravila igre
Predsednik: Vlado Šajn, l.r.